

Uputstvo za EUROLITE DMX Operator 192 Kanal

Program

Program čine sekvence, odnosno red različitih scena koje će biti pozvane jedna za drugom kad se program startuje.

Sa ovom kontrolom možete da programirate do **30** različitih programa sa po **8** scena u svakom programu.

Programiranje

Pritisnite i držite taster **PROGRAM** sve dok lampica **program** na displeju ne počne da trepti, zatim izaberite željeni program preko **BANK** tastera (pored displeja desno).

Zatim odaberite željeni projektor – uređaj preko tastera za biranje projektor, **SCANERS**. Zatim, podesite sve funkcije uređaja pomoću **8 šibera** na sredini kontrole. Kad ste to završili, izaberite sledeći projektor, koji želite podešavati, pomoću tastera **SCANERS** i ponovo podesite sve funkcije drugog uređaja pomoću šibera, kao i prvi put. Kada završite sa podešavanjem svih uređaja koje ste želeli (od 1 do 12), pritisnite taster **ADD**, a zatim i **SCENES** taster (od 1 do 8, po izboru, na vrhu uređaja), čime ćete memorisati prvu scenu (sve lampice na uređaju će zatreptati). Programirajte sledeću scenu isto kao i prethodne, dok program ne bude završen, a maksimalan broj scena je **8**. Pritisnite i držite taster **PROGRAM**, dok lampica **program** ne prestane da trepće, čime ćete memorisati program. Kontroler je sada u **BLACKOUT** režimu rada (sija lampica **BLACKOUT** – znak da ste završili sa programiranjem programa koji ste odabrali).

Pokretanje Programa

Pritisnite taster **BANK** i odaberite željeni program. Pritisnite taster **AUTO** i **auto trigger** lampica na displeju će zasijati. Podesite brzinu izmene pomoću šibera i podesite vreme zadržavanja na scenama pomoću **FADE** i **TIME** šibera (ispod displeja).

Provera Programa

Pritisnite i držite taster **PROGRAM** dok lampica **program** ne zatrepti, zatim odaberite željeni program pomoću tastera **BANK**. Proverite svaku scenu posebno pritiskajući željeni taster **SCENES** (u vrhu kontrole, horizontalno podeđani tasteri).

Na kraju provere, pritisnite i držite taster **PROGRAM** dok lampica **program** na displeju ne prestane da trepti. Aktiviraće se *blackout* funkcija. Zatim pritisnite taster **BLACKOUT** (u donjem desnom uglu kontrole), da ponovo aktivirate uređaje.

Izmena Programa

Ako zaključite da program ne radi onako kako ste vi želeli, ili ste promenili zamisao, možete ručno promeniti određenu scenu.

- Pritisnite i držite taster **PROGRAM** dok lampica **program** na displeju ne zatrepti, zatim odaberite željeni program pomoću tastera **BANK**.
- Odaberite željenu scenu pomoću tastera za scene (u gornjem redu uređaja).
- Odaberite željeni projektor pomoću tastera za projektor (u levom delu uređaja).
- Podesite željeno stanje pomoću **8** šibera (svaki za određenu funkciju odabranog uređaja).
- Odaberite sledeći projektor pomoću dugmadi za odabir reflektora i opet podesite stanje pomoću kanalnih šibera.
- Pritisnite taster **ADD**, a zatim taster **SCENE** na koji želite da memorišete izmenjeno stanje.

Ako želite da menjate još scena, uđite u sledeću i ponovite prethodne korake za tu scenu. Kada završite sa izmenama, pritisnite i držite taster **PROGRAM** dok lampica **program** na displeju ne prestane da trepti.

Chaser

Chaser je vrsta rada u kome se različiti programi pozivaju jedan za drugim. Sa ovim uređajem možete programirati do **6** različitih **chaser**a sa maksimalno **240** koraka.

Za više informacija i uputstva, potrebno je pročitati originalno uputstvo na engleskom ili angažovati stručno lice za rad.

Hvala na poverenju.

Napomena: